



Fiche action

Crée ton premier film d'animation numérique !

Public cible

- **Enfant de 8 à 10 ans**
- **Milieu rural**
- **Initiation informatique**

Objectif Pédagogique

Concevoir et réaliser un film d'animation en intégrant des personnages, des décors et une narration cohérente.

Sous-objectif

- **Utiliser** une application d'animation pour créer une courte séquence animée.
- **Décomposer** une histoire en étapes clés (début, milieu, fin) afin de structurer un storyboard.
- **Identifier** les étapes de la création d'un film d'animation, notamment le storyboard, l'animation d'image par image et la finalisation.

Prérequis

- Être curieux et motivé.
- Savoir suivre des consignes
- Être créatif
- Avoir de l'imagination
- Savoir les bases informatique (souris, clavier etc...)

Moyens humain

1 conseiller numérique

Moyens matérielles

- 7 tablettes ou smartphones
- Une application d'animation simple (par ex. Stop Motion Studio).
- Matériel de bricolage : papier, crayons, feutres, ciseaux, colle.
- 1 support pour la prise de photos (pied pour tablette/smartphone ou support DIY).
- 1 appareil photo
- 1 salle assez grande

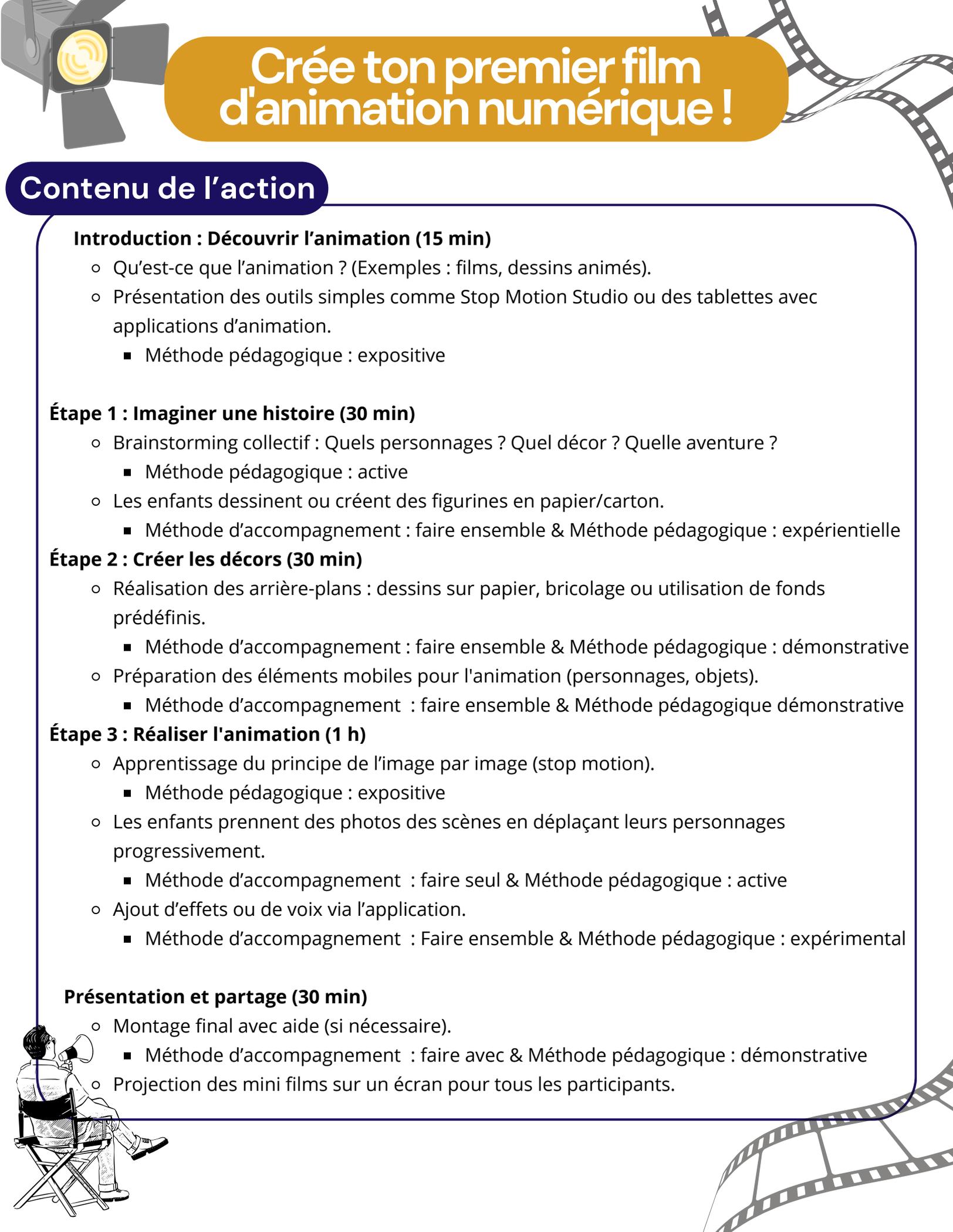
Moyens financier

- **Salaire du conseiller numérique :** 20.57€/h TTC
- **Fournitures :** papier, stylo, crayon, feutre, colle

Duré & lieu de l'atelier

 3h00

 Salle de l'espace numérique



Crée ton premier film d'animation numérique !

Contenu de l'action

Introduction : Découvrir l'animation (15 min)

- Qu'est-ce que l'animation ? (Exemples : films, dessins animés).
- Présentation des outils simples comme Stop Motion Studio ou des tablettes avec applications d'animation.
 - Méthode pédagogique : expositive

Étape 1 : Imaginer une histoire (30 min)

- Brainstorming collectif : Quels personnages ? Quel décor ? Quelle aventure ?
 - Méthode pédagogique : active
- Les enfants dessinent ou créent des figurines en papier/carton.
 - Méthode d'accompagnement : faire ensemble & Méthode pédagogique : expérientielle

Étape 2 : Créer les décors (30 min)

- Réalisation des arrière-plans : dessins sur papier, bricolage ou utilisation de fonds prédéfinis.
 - Méthode d'accompagnement : faire ensemble & Méthode pédagogique : démonstrative
- Préparation des éléments mobiles pour l'animation (personnages, objets).
 - Méthode d'accompagnement : faire ensemble & Méthode pédagogique démonstrative

Étape 3 : Réaliser l'animation (1 h)

- Apprentissage du principe de l'image par image (stop motion).
 - Méthode pédagogique : expositive
- Les enfants prennent des photos des scènes en déplaçant leurs personnages progressivement.
 - Méthode d'accompagnement : faire seul & Méthode pédagogique : active
- Ajout d'effets ou de voix via l'application.
 - Méthode d'accompagnement : Faire ensemble & Méthode pédagogique : expérimental

Présentation et partage (30 min)

- Montage final avec aide (si nécessaire).
 - Méthode d'accompagnement : faire avec & Méthode pédagogique : démonstrative
- Projection des mini films sur un écran pour tous les participants.

